

# VideoLAN FAQ

Copyright © 2002 - 2004 el proyecto VideoLAN

Preguntas Más Frecuentes sobre VideoLAN.

## VideoLAN FAQ

### 1. VLC media player

**1.1.** ¿Dónde puedo descargar VLC para Mac OS 9?

¿Dónde has leído que VLC para Mac OS 9 exista? No hay, y no habrá, una versión para Mac OS 9.

**1.2.** ¿VLC soporta DVDs de todas las regiones?

VLC usa *libdvdcss* para leer todos los DVDs, sin importar su zona. Todas las regiones se soportan sin ninguna restricción.

**1.3.** ¿Dónde guarda VLC su archivo de configuración?

Actualmente, se crea un archivo de configuración en base a cada usuario (no hay archivo global de configuración). Si modificas las opciones posibles en VLC y salvas la nueva configuración, entonces un archivo de configuración se creará en el directorio de tu usuario. El lugar preciso de este archivo depende del Sistema Operativo que estés usando:

- Linux / Unix: `$(HOME)/.vlc/vlcrc`
- Mac OS X: `HOME/Library/Preferences/VLC`
- Windows 95/98/ME: `C:\windows\Application Data\vlc\vlcrc`
- Windows XP/2000: `C:\Documents and Settings\username\Application Data\vlc\vlcrc`
- BeOS: `config/settings/vlcrc`

**1.4.** VLC se comporta raro...

Lo primero que hay que hacer es borrar el archivo de configuración de VLC (ver anterior pregunta para saber su localización). Entonces reinicia VLC; si no se recupera, ¡lee las siguientes preguntas!

**1.5.** ¡ No puedo ver DVDs !

Aquí hay un par de cosillas que ver:

- ¿ Instalaste el paquete de *libdvdcss* ?
- ¿ Tienes acceso de escritura a tu aparato DVD ? Por ejemplo, bajo Unix :

```
# chmod 666 /dev/dvd
```

donde `/dev/dvd` es el aparato correspondiente a tu DVD.

**1.6.** El vídeo se ve pero la imagen está distorsionada.

Probablemente hay un problema con la capa de salida (output layer). Hay varios modos de arreglarlo. Primero, prueba con otro plugin de salida (output plugin), por ejemplo :

```
% vlc -v sdl
```

```
% vlc -v x11
```

Segundo, cambia tu profundidad de pantalla y/o definición. A menudo ayuda. Finalmente, si ejecutas Unix, echa un vistazo a tu controlador de vídeo XFree86.

**1.7.** El vídeo se ve entrecortado.

Tu sistema es demasiado lento para decodificar todas las imágenes. Puede ser que tu CPU básicamente no sea lo suficientemente rápida. Puede ser también que el subsistema esté desconfigurado/descontrolado, esto ocurre por ejemplo bajo Redhat Linux. Aquí hay algunos elementos para mejorar la velocidad :

- Activa DMA en tu aparato DVD, por ejemplo :

- Bajo Linux :

```
# hdparm -d1 /dev/dvd
```

- Bajo Windows, pulsa *Inicio, Panel de Control, Sistema, Administrador de Dispositivos* (a veces está en una pestaña separada y a veces tienes que ir a la pestaña *Opciones Avanzadas*. Entonces, haz clic derecho en tu DVD, y activa la casilla de verificación *DMA*.

- Actualiza el controlador de tu tarjeta de vídeo.

Si ejecutas Linux, además puedes actualizar la versión de XFree86; si tienes la última, verifica que el plug-in de xvideo es está usando con :

```
% vlc -vvvv
```

- Para otras aplicaciones ejecutándose en segundo plano...

**1.8.** El audio y el vídeo no están sincronizados.

Intenta usar otro plugin de salida de audio (audio output plugin) y, bajo Unix, mata *esd* o *artsd* si se están ejecutando.

**1.9.** VLC se cuelga.

Aumenta el nivel de verbosidad (verbosity level) (o en preferencias o con una opción **-vvvv** en la línea de comandos) y mira los mensajes de debug (en el terminal o en la ventana Mensajes).

Si tienes la convicción de que es un fallo (bug) en VLC, mira la página para informar bugs (<http://www.videolan.org/support/bug-reporting.html>).

**1.10.** ¿ Cómo capturo pantallas ?

Para capturar una pantalla normal del vídeo mostrado por VLC :

- bajo XFree, añade la opción **-V x11** a la línea de comandos ;
- bajo Windows, añade la opción **--nooverlay** a la línea de comandos.

**2. VideoLAN solución de volcado (streaming)**

## 2.1.

- 
- 

## 2.2. VLC contra VLS

Sí, ambos programas pueden usarse para volcar vídeo (streaming) como se explica en el VideoLAN HOWTO (<http://www.videolan.org/doc/>). Las características de volcado (streaming) de cada programa se describen en la página streaming features (<http://www.videolan.org/streaming/features.html>).

Básicamente, por el momento :

- VLC es bueno volcando (streaming) de varios archivos MPEG en varios formatos de encapsulación (mpg, vob, mp3, avi, mov, ogg, mp4...) con una bonita interfaz gráfica y está empezando a hacer algo de traspaso de codes (transcoding) ;
- VLS es bueno volcando (streaming) DVDs, canales satélite y terrestres digitales de TV, pero no hace transcoding.

Para ser un verdadero volcador (streamer), VLC necesitaría ser capaz de leer múltiples fuentes a la vez. VLS puede hacerlo pues es su cometido, VLC no puede hacerlo por el momento. Algunos desarrolladores de VLC están trabajando en una nueva versión de la entrada VLC (input) conocido como "Input 4", lo que debería dirigir este problema.

## 2.3. ¿ No es una pérdida de tiempo desarrollar ambos ?

Para entender esta situación, debes considerar la historia de VideoLAN. Antes de la salida de volcado de VLC (stream output), teníamos dos programas muy distintos :

- VLS, un programa escrito en C++ para Linux y Windows solo, básicamente una máquina de Volcado de Transporte de MPEG (MPEG Transport Stream engine), con una interfaz muy básica de telnet ;
- VLC, un programa multi-plataforma escrito en C, que implementa demuxers, códecs, salidas de vídeo y audio (outputs) e interfaces gráficas.

En Septiembre del 2002, algunos desarrolladores de VLC tuvieron la idea de aprovecharse de los múltiples demuxers y códecs implementados en VLC para construir una Salida de Volcado (Stream Output) cuya última meta fuese ser capaz de transcodificar. Escribieron una salida de volcado para VLC, que fue liberada con VLC 0.5.0 a finales de Enero del 2003. La salida de volcado de VLC ahora está empezando a hacer algo de transcodificación.

Pero lo que es más importante es que los desarrolladores de VLS y VLC no son las mismas personas; ¡ y que son libres de desarrollar el programa que prefieran ! Así es como funciona el software libre, y ha mostrado en el pasado ser una buena máquina para innovar y perfeccionar.

## 3. Cuestiones legales

### 3.1. ¿ Puedo usar el logo de VideoLAN ?

Puede usar libremente el logo de VideoLAN usando los siguientes copyrights :

*Copyright (c) 1996-2003 VideoLAN. Este logo o una versión modificada puede usarse o modificarse por cualquiera para referirse al proyecto VideoLAN o a cualquier producto desarrollado por el equipo de VideoLAN, pero no significa estar implicado en el proyecto.*

### 3.2. ¿ Puedo redistribuir un programa VideoLAN ?

Puede distribuir una versión original o modificada de un programa VideoLAN mientras cumplas sus términos de licencia. Es la Licencia General Pública GNU Versión 2 (GNU General Public License Version 2) - referida aquí como GPL -, y está en el archivo llamado COPYING en nuestros productos. La forma más fácil de cumplir la GPL es acompañar al producto que quieres distribuir con sus fuentes. Por ejemplo, si planeas distribuir la última versión binaria de VLC, deberías incluir también todos los archivos listados en la página del código fuente de VLC (<http://www.videolan.org/vlc/download-sources.html>). No necesita molestarte explicando dónde están las fuentes, pero las fuentes tienen que compartir el mismo medio que los productos. Hay otros modos de cumplir la GPL, pero éste debería ser el más simple porque no cuenta con contrato.

**Note:** ¡ No necesitas pedir permiso al equipo de VideoLAN para hacerlo !

### 3.3. ¿ Es libdvcss legal ?

El uso y distribución de la librería libdvcss es controvertido en unos pocos países tales como los Estados Unidos por una ley llamada la DMCA (Digital Millennium Copyright Act). Si no tiene segura la legalidad de usar y distribuir esta librería en tu país, por favor consulta a su abogado.

## 4. Miscelánea

### 4.1. ¿ Cómo puedo ayudar a VideoLAN ?

Puedes contribuir con tiempo, material, o dinero. También necesitamos algunos traductores. Encontrarás toda la información que necesitas en la página contribute (<http://www.videolan.org/contribute.html>).

### 4.2. ¿ Por qué vuestros correos y vuestra página web son en inglés ?

Los desarrolladores de VideoLAN vienen de todo el mundo y el inglés es la única lengua que pueden usar para comunicarse. Aunque se da mucha importancia a la traducción de VLC a varias lenguas, mantener traducciones de nuestra y página web cuesta mucho más tiempo del que tenemos.